

Savage Worlds Überlebenshandzettel



Bei Problemen, den Gegner zu:	Und...	Versuche...	Effekt:	Vorteilhaft für...
Treffen (hohe Parade)	Deine Gruppe ist in Überzahl	In ÜBERZAHL anzugreifen	+1 Kämpfen für jeden zusätzlichen Angreifer	Gruppe
	Du bist geschickter als der Gegner	Einen Geschicklichkeits TRICK (Sand ins Gesicht schleudern)	Erfolg: Gegner hat -2 Parade bis zu seiner nächsten Aktion Steigerung: zusätzlich angeschlagen	Gruppe
	Du bist intelligenter als der Gegner	Einen Verstand TRICK (Hinter Dir...)	Erfolg: Gegner hat -2 Parade bis zu seiner nächsten Aktion Steigerung: zusätzlich angeschlagen	Gruppe
	Du bist stärker als der Gegner	Einen Stärke TRICK (Teppich unter den Füßen wegziehen)	Erfolg: Gegner hat -2 Parade bis zu seiner nächsten Aktion Steigerung: zusätzlich angeschlagen	Gruppe
	Du hast die Fertigkeit Provokieren	PROVOZIEREN (Du bist so hässlich...)	Erfolg: +2 auf die nächste Aktion gegen diesen Gegner Steigerung: zusätzlich angeschlagen	Dich (Erfolg) Gruppe (Steigerung)
	Du hast die Fertigkeit Einschüchtern	EINSCHÜCHTERN (Kampfschrei)	Erfolg: +2 auf die nächste Aktion gegen diesen Gegner Steigerung: zusätzlich angeschlagen	Dich (Erfolg) Gruppe (Steigerung)
	Es ist in Ordnung, wenn Deine Verteidigung sinkt	RÜCKSICHTSLOSER ANGRIFF	+2 Kämpfen und Schaden; -2 Parade	Dich
	Du benutzt eine Fernkampfwaffe	ZIELEN	Eine Aktion aufgeben für +2 auf Schiessen	Dich
	Du benutzt eine Nahkampfwaffe	Benutze eine FERNKAMPFWAFFE	Zielwert für Fernkampf ist normalerweise 4	Dich
	Du wirst sterben, wenn Du weiterkämpfst	ZURÜCKZIEHEN	Alle nebenstehenden Gegner erhalten einen freien Angriff. Benutze VERTEIDIGUNG (+2 Parade)	Dich
Verletzen (hohe Robustheit)	Du hast keine Probleme den Gegner zu treffen	ANGESAGTES ZIEL	Gliedmaße: -2 Kopf: -4 Kleines Ziel: -4 Winziges Ziel: -6 Benutze Panzerung des Ziels +4 Schaden bei Kopf	Dich
	Es ist in Ordnung, wenn Deine Verteidigung sinkt	RÜCKSICHTSLOSER ANGRIFF	+2 Kämpfen und Schaden; -2 Parade	Dich

Sich von Angeschlagen erholen = Willenskraft Wurf

Schaden wegstecken = Konstitutionswurf

Viele der angegebenen Manöver geben einen Bonus auf den Angriff. Dies kann gleichzeitig auch den Schaden erhöhen, da eine Steigerung beim Treffen +1w6 Schaden ergibt