© Oliver Röhrer

Name _____

Konzept _____

Aussehen _____

Geschicklichkeit	Verstand	Willenskraft	Stärke	Konstitution
4 6 8 10 12	4 6 8 10 12	4 6 8 10 12	4 6 8 10 12	4 6 8 10 12

Geschicklichkeit		Verstand		Willenskraft		Stärke		Konstitution	
Fahren	4 6 8 10 12	Glücksspiel	4 6 8 10 12	Einschüchtern	4 6 8 10 12	Klettern	4 6 8 10 12	_____	4 6 8 10 12
Fluggeräte	4 6 8 10 12	Heilen	4 6 8 10 12	Mumm	4 6 8 10 12	_____	4 6 8 10 12	_____	4 6 8 10 12
Heimlichkeit	4 6 8 10 12	Nachforschung	4 6 8 10 12	Überreden	4 6 8 10 12	_____	4 6 8 10 12	_____	4 6 8 10 12
Kämpfen	4 6 8 10 12	Provozieren	4 6 8 10 12	_____	4 6 8 10 12	_____	4 6 8 10 12	_____	4 6 8 10 12
Reiten	4 6 8 10 12	Reparieren	4 6 8 10 12						
Schiessen	4 6 8 10 12	Spuren	4 6 8 10 12						
Schlösser	4 6 8 10 12	Überleben	4 6 8 10 12						
Schwimmen	4 6 8 10 12	Umhören	4 6 8 10 12						
Seefahrt	4 6 8 10 12	Wahrnehmung	4 6 8 10 12						
Werfen	4 6 8 10 12	_____	4 6 8 10 12						
_____	4 6 8 10 12	_____	4 6 8 10 12						
_____	4 6 8 10 12	_____	4 6 8 10 12						
_____	4 6 8 10 12	_____	4 6 8 10 12						

Bewegung
6 Durchschnitt

Parade
2+Halbes Kämpfen

Robustheit
2+Halbe Konstitution

Charisma
0+Modifikationen

Handicaps

_____

Waffen

Waffen	RW	FR	Sch	PB	Gew

Panzerung

Panzerung	Typ	Bonus	Gew

Talente

_____

Mächte

_____

Besitztümer

Besitztümer	Gew

Gesamtgewicht _____

Belastungsabzug _____

	5						
	10						
	15						
F	20						
	25						
	30						
	35						
V	40						
	45						
	50						
	55						
H	60						
	65						
	70						
	75						
L	80						
	90						
	100						
	110						
	120						
	130						
	140						

Wunden -1 -2 -3 **Ausser Gefecht!** -2 -1 **Erschöpfung**

○○○○⊙○○○○⊙○○○○⊙○○○○⊙○○○○⊙○○○○⊙○○○○⊙